



竜の塚への地図と人払い解除の聖印

戦乙女と緑色の竜の最後に出てくる塚の管理はこの社が行っていた。竜の塚の場所を示した地図と人払い解除の聖印は見つかったが地図に説明が書いてある管理者の聖印は見つからなかった。



武功の腕輪 ×2

妖精鉄で出来ている無骨な腕輪
AC+1 必要筋力10以上
盾と同時装備不可



断筋の剣

ショートソード相当 命中 R 不利で当たると刺さる。
刺さると AC-1 人造(ゴーレム系)無効
戦乙女と緑色の竜で話される料理人が持っていたアイテム



熱砂の杖

古代王国の杖
元々はドワーフの要塞の寒さ対策
(寒波緩和)のために送られた杖

①熱砂の嵐

1回/日 1act 射程 300ft 直径 15ft
熱風の嵐が発生する
炎2d8のダメージ 敏捷ST成功で
ダメージ半減、ST失敗で次回攻撃R
不利(砂が目に入る)

②環境ダメージ緩和(冷気)

4SLOT使用(or 2人で2SLOTずつ使用)
環境に影響する冷気を対消滅させる
(冷気による継続ダメージ、冷気による
移動制限等)プレスや呪文などには影響しない



同族殺し(キンスレイヤー)

紅竜の牙と爪をアダマンタイトと混ぜ合わせ
ドワーフの名工が鍛えた剣

①基本能力

攻撃 R+2 ダメージ+2
竜族にのみ追加ダメージ(炎)2d6

②牙か？爪か？ 変化 1act

刃の大きさが変化する(特徴も準ずる)
牙⇒ショートソード相当
爪⇒ロングソード相当

③竜の咆哮

攻撃Rで20を出すと、3ターンの間
炎の刃が出現し、武器ダメージが
大剣相当になる



雷激のハンマー ver2

神器のかけら、2つ目を取り込んで
進化したハンマー

①基本能力

ウォーハンマー
攻撃 R+2 ダメージ+2

②放電:2回/日 追加(電撃)+1d6 命中時宣言

③雷光の結界 1回/日 ract 結界を張る
タイミング:瞬間 範囲:自分と隣接(9マス)
効果:ダメージ緩和5P