

# 神託

社の聖櫃に誰かが触ったとたん、君達には以下のビジョンが見える。

空から雪山を見下ろす視点、  
やがて視点は 雪山に近づき、  
山の中腹に廃要塞が見えてくる。

※この時点で君達は、アイススパイア砦の  
場所を知ることとなる。



場面は変わり、広い石の広間に  
白い竜が佇んでいる。  
竜の周りには無数の財宝が  
積み上げられており、少し離れた  
ところには蒼く光る槍が地面に  
突き刺さっている。

※映る竜は伝承に伝わる若竜と  
較べ、大きい。伝承による成竜の  
大きさに似通っている。

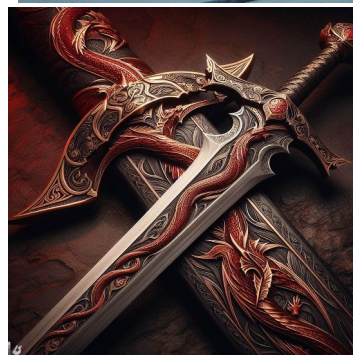


やがて大きな門戸が開かれ、  
冒険者達が入ってきた、  
あれは……君達だ。

君達と竜は最初、互角の戦いを  
していた。しかし、吹雪の吐息が  
蒼い槍にかかるとその一帯に冷気の  
嵐が起こり、君達の動きが鈍くなっ  
ていく。そして時間が経過した後、  
その場にたっているのは竜のみと  
なった。



また、場面は変わり、君達には刀身に  
紅い竜の文様が浮き出た剣と  
紅く光る杖のビジョンが頭に浮かんだ。



## 同族殺し(キンスレイヤー)

紅竜の牙と爪をアダマンタイトと混ぜ合わせ  
ドワーフの名工が鍛えた剣

### ①基本能力

攻撃R+2 ダメージ+2  
竜族にのみ追加ダメージ(炎)2d6

### ②牙か？爪か？ 変化 1act

刃の大きさが変化する(特徴も準ずる)  
牙⇒ショートソード相当  
爪⇒ロングソード相当

### ③竜の咆哮

攻撃Rで20を出すと、3ターンの間  
炎の刃が出現し、武器ダメージが  
大剣相当になる



## 熱砂の杖

古代王国の杖

### ①熱砂の嵐

1回/日 1act 射程 300ft 直径 15ft  
熱風の嵐が発生する  
炎2d8のダメージ 敏捷ST成功で  
ダメージ半減、ST失敗で次回攻撃R  
不利(砂が目に入る)

### ②環境ダメージ緩和(冷気)

4SLOT使用(or 2人で2SLOTづつ使用)  
環境に影響する冷気を対消滅させる  
(冷気による継続ダメージ、冷気による  
移動制限等)プレスや呪文などには  
影響しない

