

D&Dキャラクター作成 PH索引

※2個めのP索引がある場合：DPBのページが記載されている

ver2：23/08/31

①種族を選択

エルフ (P18~P22) (P7)	ドワーフ (P23~P25) (P9)	ハーフリング (P26~P28) (P9)
ヒューマン (P29~P31) (P10)	ティーフリング (P32~P33)	ドラゴンボーン (P34~P36)
ノーム (P37~P39)	ハーフェルフ (P40~P41)	ハーフオーク (P42~P43)

②クラスを選択

ウィザード (P46~P53) (P10)	ウォーロック (P54~p60)	クレリック (P61~P68) (P14)
ソーサラー (P69~P74)	ドルイド (P75~P80)	バード (P81~P85) (P17)
バーバリアン (P86~P90)	パラディン (P91~P97)	ファイター (P98~P103) (P19)
モンク (P104~P109)	レンジャー (P110~P114)	ローグ (P115~P119) (P21)

③能力値を決定

4d6⇒1番低いd6を排除、6回繰り返し、能力値にあてる。

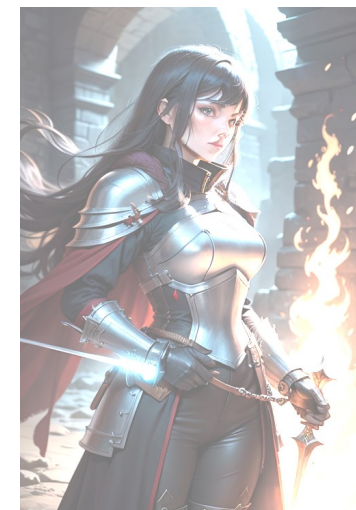
④キャラの背景を設定

名前/性別/慎重&体重 (P121)	属性/言語 (P122~P123)
背景を選択 (習熟/言語/装備の追加)	
イカサマ師 (P127~P128)	隠者 (P128~P129)
ギルドの職員 (P130~P132)	芸人 (P132~P133) (P24)
侍祭 (P134~P135) (P25)	犯罪者 (P135~P136) (P26)
浮浪児 (P137~P138)	兵士 (P138~P139) (P27)
民衆英雄 (P141)	貴族 (P129~P130)
	賢者 (P133~P134) (P24)
	船乗り (P136~P137)
	辺境育ち (P139)

※装備について

装備については、種族、クラス、背景に記載されている。装備の詳細は下ページ参照

防具 (P145) (P42)	武器 (P149) (P43)	冒険用装備 (P150) (P44)
道具 (P154) (P45)		



能力値 と修正	1	⇒ -5	10, 11	⇒ 0
	2, 3	⇒ -4	12, 13	⇒ +1
	4, 5	⇒ -3	14, 15	⇒ +2
	6, 7	⇒ -2	16, 17	⇒ +3
	8, 9	⇒ -1	18	⇒ +4

言語	共通語	ゴブリン語
	エルフ語	ドワーフ語
	オーク語	ノーム語
	巨人語	ハーフリング語
	※珍しい言語はP123参照	